

БАЙКАЛЬСКОЕ КОЛЬЦО

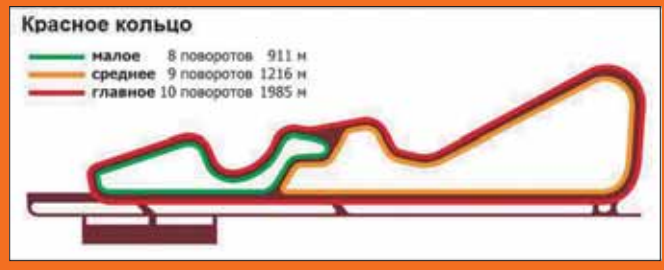
Весной Иркутск облетела очередная новость о возможном строительстве в городе автоспортивной трассы профессионального уровня. Однако об этом быстро «забыли». Почему?

Еще недавно в России практически не было настоящих гоночных трасс профессионального уровня. Но ситуация стала кардинально меняться в последние годы. В кратчайшие сроки была построена трасса, отвечающая самым строгим нормам FIA (Международной Федерации Автоспорта) «Красное Кольцо» под Красноярском, вслед за ней появились современные трассы в Смоленске, Нижнем Новгороде, Москве, Санкт-Петербурге. А достраиваемый в подмосковном Волоколамске автодром Moscow Raceway — такого уровня, что на нем можно проводить этапы Формулы-1 (соглашение о проведении здесь в ближайшем будущем российского этапа Королевских гонок уже подписано). И это — только часть автоспортивного айсберга: уже началось строительство автодромов в Ульяновске, Новосибирске, Владивостоке, Хабаровске, Ярославле, Сочи...

На этом фоне строительство автодрома в Иркутске уже не выглядит чем-то нереальным или утопичным. Однако до сих пор дальше разговоров и пожеланий дело не шло. Поэтому новость об очередном проекте строительства гоночной трассы в Иркутске многие восприняли скептически: как очередной прожект, и не более того. Сколько у нас уже было таких прожектов?



В свое время «А+С» уже рассказывал о тогда еще строящейся трассе «Красное Кольцо» под Красноярском (http://33a.ru/art/view/30drag_2007). Теперь о «Красном Кольце» можно говорить как о имеющей место быть гоночной трассе, которая первой из современных российских трасс была спроектирована и построена с учетом требований FIA. Максимальная длина трассы — 2,160 км. Ширина трека — от 12 до 16 метров. Длина участка для проведения гонок на максимальное ускорение — 850 метров. Движение — против часовой стрелки. Трасса позволяет проводить соревнования по кольцевым автогонкам, шоссейно-кольцевым мотогонкам, драг-рейсингу, дрифту, картингу. На трассе также проходят любительские гонки, и курсы контраварийного вождения и спортивного мастерства.



Но в этот раз шансов на успех все-таки больше: есть как минимум инвестор, готовый вложить средства в строительство настоящей гоночной

трассы в нашем городе. И есть куратор, способный сдвинуть решение связанных со строительством автодрома проблем с мертвой точки. Редакции «А+С» стали известны некоторые детали проекта создания первого в Восточной Сибири Многофункционального автомобильного комплекса, успевшего получить имя «Байкальское Кольцо».

Но почему об очередном проекте строительства автодрома в Иркутске говорили так немного и недолго? По словам куратора проекта Игоря Голикова, основная причина установившегося молчания — желание инвестора не раздувать ажиотаж вокруг проекта раньше времени: по крайней мере, пока не определена площадка и не получены необходимые согласования для строительства автодрома...

Алексей СТЕПАНОВ

Пока говорить о том, какой будет конфигурация «Байкальского Кольца», преждевременно, поскольку этот вопрос зависит от того, где и какой участок земли будет выделен под автодром. Сегодня известны только общие характеристики будущей трассы. Но самое основное и важное — соответствие необходимым требованиям и омологация трассы в FIA, которая позволит проводить на «Байкальском Кольце» официальные этапы соревнований по кузовным гонкам и гонкам класса «Формула 3» — в проект заложена.

Основные характеристики многофункционального автомобильного комплекса «Байкальское Кольцо»:

Предполагаемая длина трассы: 3,5 км

Типы проводимых соревнований:

- Кольцевые гонки
- Шоссейно-кольцевые мотогонки
- Ралли
- Драг-рейсинг
- Дрифт
- Картинг

Использование трассы и ее инфраструктура:

- Проведение соревнований международного уровня
- Секции пилотов
- Проведение тест-драйвов автомобилей
- Контраварийная подготовка
- Детский картинг
- Парковая зона
- Развлекательная зона

Проектная стоимость автодрома: 200 млн. руб.



До сих пор единственной доступной для любителей трассой в Иркутске остается подготавливаемое каждый год GT-клубом временное ледовое кольцо в Солнечном